



District Des Alpes

Festival FOOT U13 PITCH

Samedi 30 Mars 2019

à GAP

Début du Festival à 9H



Guide d'Accueil

**Sous la Présidence
De Monsieur CAPELLO Gérard,
Président du District des Alpes de Football**

**de Monsieur GRECO Patrick,
Président du club du GAP FOOT 05**

**Sous la responsabilité administrative
de Monsieur ROCHARD Mickael,
Secrétaire Général du District des Alpes**

**Sous la responsabilité Technique
de Messieurs BEN BELGACEM et RENNA,
Conseillers Techniques et de la Commission du Football Educatif
représentée par Sophie CHARRUET, Claude MOULET, Bruno RIZZO et
Joao DOS SANTOS**

et de la Commission Départementale des Arbitres

**Avec la participation des membres de la Commission Technique du
District et des bénévoles du club du GAP FOOT 05.**

LES EQUIPES QUALIFIEES

FINALE FESTIVAL FOOT U13 PITCH

N°	EQUIPES	PAYS REPRESENTES
1	GAP FOOT 05 1	CAMEROUN
2	GAP FOOT 05 2	JAPON
3	EP MANOSQUE 1	ALLEMAGNE
4	CAD-MALIJAI 1	ETATS UNIS
5	AFCV	ARGENTINE
6	SISTERON 1	FRANCE
7	SISTERON 2	BRESIL
8	ASVG-RIEZ	NIGERIA
9	BARCELONNETTE	CHINE
10	OBSC	PAYS BAS
11	AFC ST TULLE PIERREVERT 1	ITALIE
12	AFC ST TULLE PIERREVERT 2	ANGLETERRE
13	ORAISON	SUEDE
14	VIVO 04	CHILI
15	TALLARD	ESPAGNE
16	ST CREPIN EMBRUN CHATAEUROUX	CANADA

PRENDRE EN COMPTE LA NUMEROTATION POUR LES
PLACES DE PARKING (Voir plan page 16)

COUPE DU MONDE FEMININE DE LA FIFA, France 2019™.



Festival Foot U13 Pitch
« Une compétition festive et éducative »
Phase départementale et régionale Garçons et Filles
**Thème saison 2018-2019 : Coupe du Monde
Féminine de la FIFA, France 2019™.)**

REPRESENTER UN PAYS QUALIFIÉ

Chaque équipe qualifiée pour la phase régionale du Festival Foot U13 représente un Pays participant à la Coupe du Monde Féminine de la FIFA, France 2019™ (association des équipes U13 aux sélections par le Comité d'organisation). Tous les acteurs du match ont un rôle à jouer, des enfants aux parents, en passant par l'éducateur :

- **L'équipe**

Prévoir des maillots ou confectionner des tee-shirts aux couleurs du Pays représenté

- **L'éducateur/l'éducatrice**

Possibilité de rajouter du maquillage ou des accessoires permettant d'illustrer le Pays (chapeau, vêtements associés ...)

- **Parents et accompagnateurs**

Acteurs des matchs des enfants (supporters de leur équipe !), ils doivent également s'inscrire dans le thème de cette journée. Quelques exemples : prévoir des porteurs de drapeaux, construire des banderoles, venir déguisés, accompagnement musical, chants...

- **La Ligue**

Peut valoriser la ou les délégations les plus originales et dynamiques.

Qualification pour la Finale Régionale U13



➔ *2 Equipes de la Finale du*

Festival Foot U13 PITCH se qualifie
pour la finale régionale du Samedi 4 mai
2019 à Rousset (13).

Attention: Un seul représentant par club
participe à la Finale Régionale.



CONDITIONS DE PARTICIPATION

CONDITION DE PARTICIPATION

	PHASE DÉPARTEMENTALE	PHASE RÉGIONALE	PHASE NATIONALE
GARÇONS	12 joueurs Cat. U14F/U13/U12/U11 (3 max) 1 absence justifiée maxi pour qualification phase régionale Justificatifs datant de moins de 3 jours	12 joueurs Cat. U14F/U13/U12/U11 (3 max) 1 absence justifiée maxi pour qualification phase nationale Justificatifs datant de moins de 3 jours (-40 points par absence non justifiée*)	12 joueurs Cat. U14F/U13/U12/U11 (3 max) 1 absence justifiée maxi Justificatifs datant de moins de 3 jours (-40 points par absence non justifiée*)
FILLES	12 joueuses Cat. U13F/U12F/U11F (3 max) 3 absences justifiées maxi pour qualification phase régionale	12 joueuses Cat. U13F/U12F/U11F (3 max) 2 absences justifiées maxi pour qualification phase nationale (-40 points par absence non justifiée*)	12 joueuses Cat. U13F/U12F/U11F (3 max) 2 absences justifiées maxi (-40 points par absence non justifiée*)

- **Rencontres:** formule échiquier
 - 5 rencontres de 14 minutes
 - Bonus offensif: attribution de points supplémentaires à partir du **2^{ème} but marqué par match**
- **Défis techniques:** un défi conduite et un défi jonglage
- **Quiz éducatif:** Règles de vie et règles du jeu



Les Epreuves

Les Résultats des 5 types d'épreuves sont pris en compte dans le Classement Final du festival U13

ATTRIBUTION DES POINTS

Le classement final est réalisé par l'addition des points des 5 épreuves.
(en cas d'égalité entre 2 ou plusieurs équipes, départage par le Défi Jonglage au 10ème de seconde puis différence de buts sur les rencontres de la journée).

Matches	Défi Conduite	Défi Jonglage	Quiz Règles de vie	Quiz Règles de jeu
/ 240 points + bonus offensif (60 points)	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points
<p>Toutes phases</p> <p>Attribution des points en fonction des victoires, nuls et défaites majorés d'un bonus offensif possible (3 buts marqués au moins par rencontre).</p> <p>Tirage au sort pour la 1ère rencontre.</p> <p>Ordonnement des matchs suivants : si égalité de points au classement, départage avec le Défi Conduite (au 10ème de seconde), puis tirage au sort.</p> <p>Phases départementale & régionale</p> <p>Victoire : 48 points Nul : 24 points Défaite : 12 points Bonus offensif : 12 points</p> <p>Phase nationale</p> <p>Victoire : 40 points Nul : 20 points Défaite : 10 points Bonus offensif : 10 points</p>	<p>Toutes phases</p> <p>Attribution des points en fonction d'un barème.</p> <p>Le barème est généré par le logiciel dédié à l'opération.</p> <p>Il est construit en fonction de la moyenne des temps du défi</p> <p>La meilleure performance aura 60 pts et les équipes les moins bien classées auront un minimum de 5 points.</p>	<p>Toutes phases</p> <p>Attribution des points en fonction d'un barème.</p> <p>Le barème est généré par le logiciel dédié à l'opération.</p> <p>Il est construit en fonction de la moyenne des temps du défi</p> <p>La meilleure performance aura 60 pts et les équipes les moins bien classées auront un minimum de 5 points.</p>	<p>Phases départementale</p> <p>1 point par bonne réponse/joueur(se)</p> <p>Phase régionale</p> <p>1 point par bonne réponse/joueur(se)</p> <p>Si moins de 12 joueur(ses), 0 point par joueur(ses) manquants</p> <p>Phase nationale</p> <p>0,5 point par bonne réponse/joueur(se)</p> <p>Total des points cumulés pour l'équipe :</p> <p>Si moins de 12 joueur(ses), 0 point par joueur(ses) manquants</p>	<p>Phases départementale</p> <p>1 point par bonne réponse/joueur(se)</p> <p>Phase régionale</p> <p>1 point par bonne réponse/joueur(se)</p> <p>Si moins de 12 joueur(ses), 0 point par joueur(ses) manquants</p> <p>Phase nationale</p> <p>0,5 point par bonne réponse/joueur(se)</p> <p>Total des points cumulés pour l'équipe :</p> <p>Si moins de 12 joueur(ses), 0 point par joueur(ses) manquants</p>

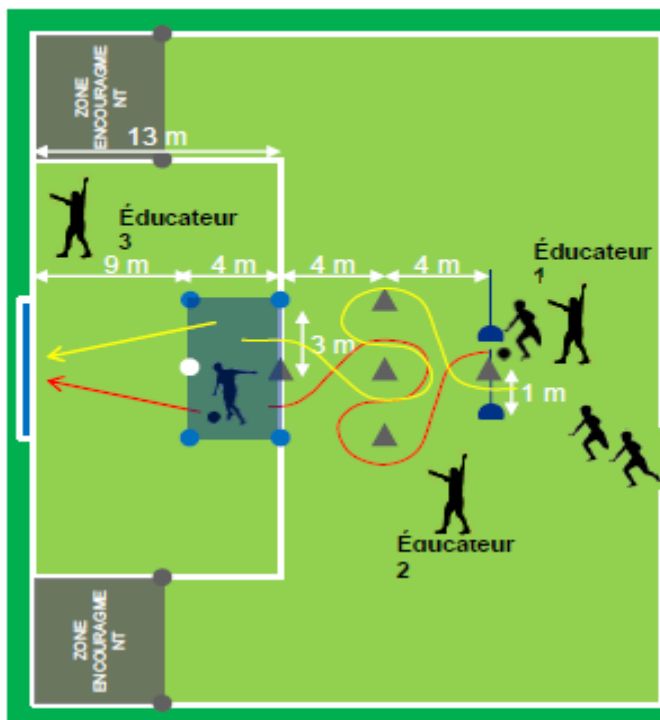
Bonus à 2 buts marqués



Défi Conduite Finale festival



**Il départage 2 équipes à égalité lors les
matches (voir vidéo)**



Objectif :

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Déroulé de l'atelier :

Chaque joueur(se) doit réaliser une conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir afin d'atteindre une des cibles de la bêche. Le côté de départ est au choix. Le chronomètre démarre quand le 1er joueur débute la conduite de balle (passage de la ligne) et il s'arrête au moment du tir du dernier joueur. Le départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit doit revenir à l'endroit de l'irrégularité pour continuer le slalom. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté du dernier cône, pas de bonus possible.

Légende

- | | | | |
|--|-----------------|--|----------------------|
| | départ gaucher | | zone de frappe |
| | départ droitier | | zone d'encouragement |

Temps bonus :

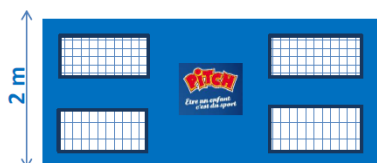
Si cible atteinte = -3 sec cible basse (1 rebond autorisé avant la cible) ou -10 sec cible haute sur le temps total. Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe.

Éducateurs :

- Educ.1 : gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente) et chronométrage
- Educ.2 : gestion des passages (respect du circuit)
- Educ.3 : prise de notes (comptabilisation des bonus, temps) gestion des ballons et des joueurs après le tir

Si moins de 12 joueurs(ses):

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages. Celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.

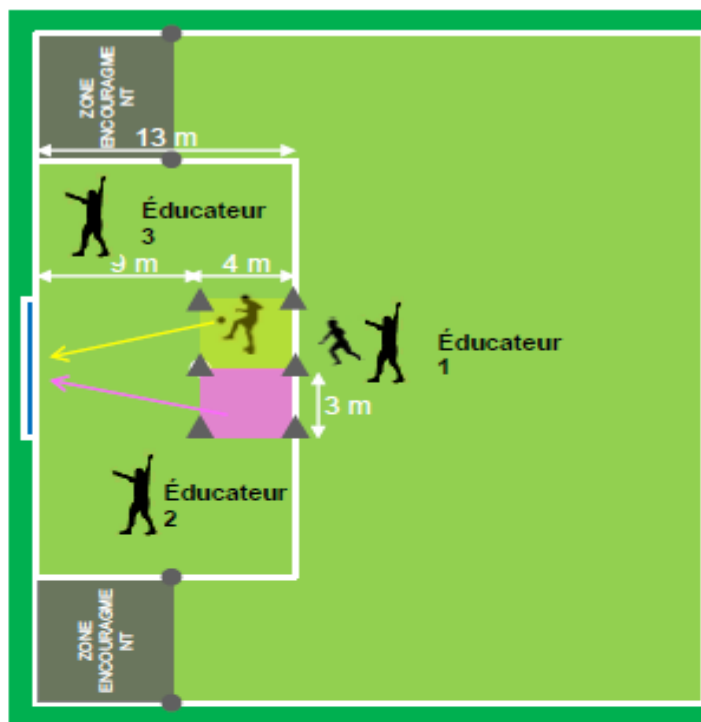




Défi Jonglage Finale Festival



**Il départage 2 équipes à égalité de points
lors du Classement (voir vidéo)**



Objectif

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Déroulé de l'atelier

Chaque joueur(se) doit réaliser des jonglages en statique (30 pour les garçons et 15 pour les filles) dans la zone prévue à cet effet (au choix) et enchaîner une frappe de volée ou au sol afin d'atteindre une des cibles de la bache. L'entrée du joueur suivant dans la zone est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Le départ se fait balle au sol (ou à la main pour les filles), les 2 pieds sont autorisés (aucune surface de rattrapage), les jongles s'effectuent en posant le pied au sol avant chaque contact. Si 1 pied est posé à l'extérieur de la zone, les jonglages s'arrêtent.

Légende

- Tir gaucher
- Tir droitier
- Zone de jonglage pour gaucher
- Zone de jonglage pour droitier
- Zone d'encouragement

Malus

+ 2 sec par jonglage manquant (ex : 12 jongles au lieu de 30 = 18X2 sec.)

Bonus but

(1 rebond maximum avant la bache)

Si cible atteinte, de volée = - 10 sec.

Si cible atteinte, frappe au sol = - 3 sec.

Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe

Éducateurs

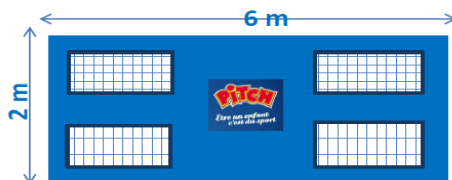
Educ.1 : gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente) et chronométrage

Educ.2 : gestion des passages (comptage et respect du pied au sol entre chaque jongle)

Educ.3 : prise de notes (comptabilisation des malus et bonus, temps) gestion des ballons et des joueurs après le tir

Si moins de 12 joueurs

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages : celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.



ACTIONS EDUCATIVES

DISPOSITIF CARTON VERT ARBITRAGE A LA TOUCHE

Le Carton Vert

Objectif :
Encourager et valoriser les **attitudes positives des joueurs sur le terrain.**

Mise en place :

- 1 carton vert par match et par équipe.
- 1 observateur identifié par match (et si possible par équipe).

Valorisation :

- A l'issue du match, concertation et désignation du ou des joueurs lauréats.
- Remise sur le terrain, en présence des joueurs et des éducateurs.

Critères d'observation :
Attitude + en lien avec l'une des 5 valeurs de la FFF
PLAISIR ; RESPECT ; ENGAGEMENT ; TOLERANCE ; SOLIDARITE

D.T.N. – Développement des pratiques

Le dispositif carton vert viendra récompensé les joueurs qui respectent les valeurs du PRETS



Les joueurs seront amenés à arbitrer à la touche (sous tutorat) pendant les matchs.

Garçon ou filles : / phase / Date / Lieu

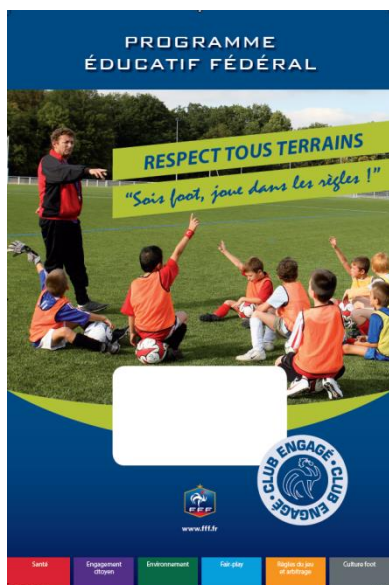
Nom de l'équipe

N°	NOM	PRENOM	Date de naissance	N° licence
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				

FONCTION	NOM	PRENOM	Diplôme	N° licence
Educateur				
Adjoint				
Dirigeant				

« Je m'engage à respecter et à faire respecter auprès de mon encadrement, de mes joueurs(ses) et leurs parents les valeurs de la FFF : Plaisir, Respect, Engagement, Tolérance, Solidarité. »

Signature de l'éducateur



Le Quizz

Règles du Jeu
et Règles de Vie



Le Contenu du Quizz est encore inconnu, celui-ci sera en rapport avec le Programme Éducatif Fédéral (QUIZZ BLANC A DISPOSITION POUR PREPARER LA FINALE)



Organisation des rencontres

HEURE	TERRAIN PELOUSE				TERRAIN SYNTHETIQUE				QUIZZ EDUCATIF			
	DEFI JONGLAGE		DEFI CONDUITE						VESTIAIRE 1	VESTIAIRE 2	VESTIAIRE 3	VESTIAIRE 4
10H									CAD MALIJAI 1/ST CREP EM CH	BARCELONNETTE/VIVO 04	AFC STP 2/ASVG RIEZ	SISTERON 2/AFCV
10H10	CAD/MALIJAI 1	ST CREP EMB CH	BARCELONNETTE	VIVO 04					SISTERON1/TALLARD	GAP 1/EPM 1	AFC STP 1/ORAISSON	OBSC/GAP 2
10H20	BARCELONNETTE	VIVO 04	CAD/MALIJAI 1	ST CREP EMB CH	HEURE	RENCONTRES						
10H30	SISTERON 1	TALLARD	GAP 1	EPM 1								
10H40	GAP 1	EPM 1	SISTERON 1	TALLARD	10H40	BARCELONNET/VIVO 04	CAD MAL 1/ST CREP EMBCH					
10H50	AFC STP 1	ORAISSON	OBSC	GAP 2								
11H	OBSC	GAP 2	AFC STP 1	ORAISSON	11H	SISTERON 1/TALLARD	GAP 1/EPM 1					
11H10	SISTERON 2	AFCV	AFC STP 2	ASVG RIEZ								
11H20	AFC STP 2	ASVG RIEZ	SISTERON 2	AFCV	11H20	AFC STP 1/ORAISSON	OBSC/GAP 2					
11H30												
11H40					11H40	SISTERON 2/AFCV	AFC STP 2/ASVG RIEZ					
12H	MATCHS 2 FESTIVAL U13				12H	MATCHS 2 FESTIVAL U13						
12H20	MATCHS 2 FESTIVAL U13				12H20	MATCHS 2 FESTIVAL U13						
12H40	PAUSE REPAS ET FIN DES MATCHS DU MATIN											
12H45	MATCH FEMININ				12H45							
12H50					12H50							
13H30					13H30							
13H40	MATCHS 3 FESTIVAL U13				13H40	MATCHS 3 FESTIVAL U13						
14H10	MATCHS 3 FESTIVAL U13				14H10	MATCHS 3 FESTIVAL U13						
14H30	MATCHS 4 FESTIVAL U13				14H30	MATCHS 4 FESTIVAL U13						
14H50	MATCHS 4 FESTIVAL U13				14H50	MATCHS 4 FESTIVAL U13						
15H10	MATCHS 5 FESTIVAL U13				15H10	MATCHS 5 FESTIVAL U13						
15H30	MATCHS 5 FESTIVAL U13				15H30	MATCHS 5 FESTIVAL U13						
16H	REMISE DES RECOMPENSES											



Festival FOOT U13 PITCH

Finales

Départementale et Consolante

ORGANISATION

- **9h**: Accueil des équipes, remise feuille de match et licences (voir attribution table page suivante).
- **9h15** : Réunion technique, un seul responsable de chaque équipe sera présent au club house (voir plan).
- **9h45** : Vérification licences (listing à imprimer sur foot club et à remettre à l'accueil) entrée terrain pelouse.
- **10h**: Quizz.
- **10H10**: Début Défis Techniques.
- **10H40** : Début des matches.
- **12h40** : Pause déjeuner
- **12H45**: MATCH 100% FEMININ
- **13h40** : Reprise des matches
- **15h30**: Fin des matches.
- **16h** : Remise des récompenses.



Dès votre arrivée sur le Site de GAP

A votre arrivée à GAP , dirigez-vous vers le STADE MUNICIPAL, 1 RUE DU STADE, 05000 GAP.

Arrivé au stade, suivez à la lettre les consignes de stationnement qui vous seront communiquées. Une voiture pour 3 enfants minimum seront acceptées sur le parking prévu (4 voitures maximum par équipe, voir numéro attribué p3).

De plus, pour l'organisation des matchs, il est demandé aux clubs de venir avec un deuxième jeu de maillots d'une couleur différente.

Merci de nous apporter également dès votre arrivée à l'accueil: feuille de match remplie (à imprimer p10) et Listing des Licences à imprimer sur foot club.

TABLE 1: SISTERON 1, SISTERON 2, GAP 1, GAP 2.

TABLE 2: AFC STP 1,AFC STP 2, AFCV, ASVG-RIEZ.

TABLE 3: ORAISON, OBSC, EPM, TALLARD.

TABLE 4: CAD-MALIJAI 1, ST CREPIN EMBRUN CHATEAUROUX, BARCELONNETTE, VIVO 04.



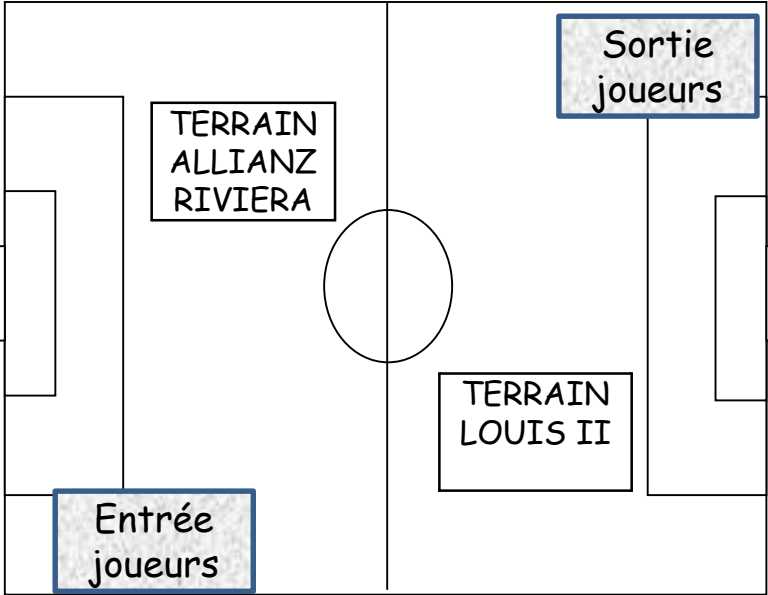
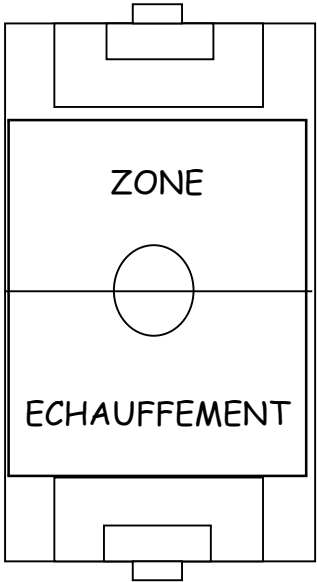
STADE DE GAP

Parking Equipes N°1 à 12
CONSOLANTE



Entrée Parking

VILLAGE ANIMATION



Parking officiels



Responsable d'équipe :
Dirigez-vous vers la zone d'accueil des Equipes

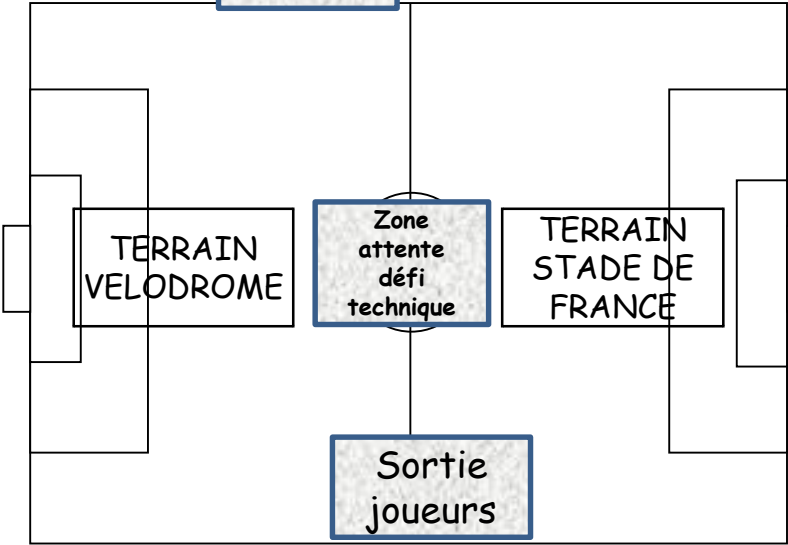
Vest 5 Vestiaires 1, 2, 3, 4 Club house Zone Accueil

Podium

Entrée pelouse joueurs

Zone attente quizz

Air de pique nique



TRIBUNE/BUVETTES
VESTIAIRE TRIBUNE



ROUTE NATIONALE

Entrée Parking Parking Equipes N°1 à 12 FINALE FESTIVAL



ATTRIBUTION VESTIAIRES

- **VESTIAIRE 1:** SISTERON 1, SISTERON 2, GAP 1, GAP 2.
- **VESTIAIRE 2:** AFC STP 1, AFC STP 2, AFCV, ASVG-RIEZ
- **VESTIAIRE 3:** ORAISON, OBSC, EPM, TALLARD.
- **VESTIAIRE 4:** CAD-MALIJAI 1, ST CREPIN EMBRUN CHATEAUROUX, BARCELONNETTE, VIVO 04.
- **VESTIAIRE 5:** FEMININES

-IDENTIFIER SON VESTIAIRE (VOIR PLAN)

-POUR DES RAISONS D'ORGANISATION, DEUX EQUIPES MAXIMUMS ACCEDERONT AUX VESTIAIRES POUR SE CHANGER LE MATIN.

-IL EST DEMANDE AUX CLUBS DE LIBERER LE VESTIAIRE LE PLUS RAPIDEMENT POSSIBLE POUR LES DEUX EQUIPES SUIVANTES.

-LES JOUEURS SONT PRIES DE RECUPERER LEURS AFFAIRES.

-PAR LA SUITE, LES CONSIGNES D'AVANT MATCH POURRONT ETRE DONNEES, SI BESOIN, A L'INTERIEUR DES VESTIAIRES, SUIVANT LA PLACE DISPONIBLE.





Règlement

Festival Foot U13 PITCH

♦ Nombre d'équipes qualifiées:

- 16 équipes en Festival Foot U13g.
- Les 2 premières équipes du Festival Foot U13 sont qualifiées pour la Finale Régionale du samedi 4 Mai 2019 à ROUSSET (13). Un seul représentant par club.

♦ Règlementation : Le règlement du football à 8 est intégralement appliqué.

Il est obligatoirement tenu compte lors des finales départementales des résultats des épreuves de conduites, jongleries et quizz.

♦ Rappels :

Les participants devront être licenciés et qualifiés au jour de la finale. La licence sera exigée, sa non présentation impliquera la non participation du joueur aux épreuves.

Les joueurs ne peuvent participer à l'épreuve que pour 1 seul club. La Mixité est autorisée, y compris pour les U14F, dans les équipes U13G.

Une équipe ne peut compter plus de 3 U11 régulièrement surclassés.

Le temps de jeu par joueur et joueuse doit être égal à 50% du temps de jeu total.

Obligation pour les clubs d'avoir 6 joueurs minimum inscrits sur la feuille de match ayant participé au tour précédent. En cas de non respect de cette règle établie par la FFF, l'équipe ne pourra participer à la finale régionale.

Lors de la finale Régionale, 12 joueurs devront se présenter, avec une absence justifiée tolérée.

♦ Recommandation :

Terrain : Il est demandé aux organisateurs de prendre toutes dispositions pour que les supporters et parents accompagnant les équipes n'aient pas possibilité d'accès au terrain.

♦ Jonglerie et Conduite (Voir doc Défis)

- ♦ **Arbitrage**: il sera effectué au centre par des arbitres officiels du district des Alpes. **L'arbitrage à la touche s'effectue par les enfants U13** des équipes qui jouent et qui possèdent un remplaçant. Ils seront accompagnés d'un adulte (arbitre ou bénévole).



Agissons tous pour un Foot propre

