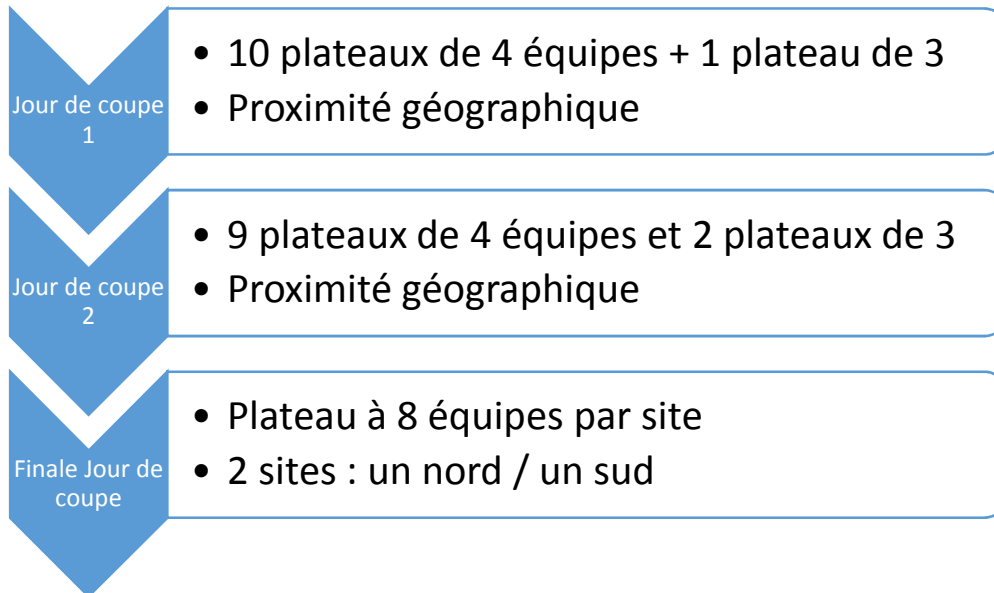




JOUR DE COUPE U11 – MODE D'EMPLOI

Déroulement général



Principes :

- ⚽ Plateau à 4 équipes
- ⚽ Possibilité d'avoir 2 équipes du même club dans le même groupe

Engagements :

- ⚽ JC1 : 43 équipes engagées = 10 plateaux de 4 équipes + 1 plateau de 3 équipes
- ⚽ JC2 : 42 équipes engagées = 9 plateaux de 4 équipes + 2 plateaux de 3 équipes
- ⚽ Finale JC : 16 équipes = 2 plateaux de 8 équipes

Calendrier :

- ⚽ JC1 : 14 décembre 2019
- ⚽ JC2 : 1^{er} février 2020
- ⚽ Finale JC : 21 mars 2020

Jour de coupe 1 et 2

Organisation du plateau jour de coupe

Les 4 équipes se rencontrent selon le tableau fourni ci-dessous. Avant chaque rencontre une épreuve de shoot-out doit être mise en place. Elle permettra de désigner le vainqueur en cas de match nul. Tous les joueurs doivent tirer au moins 1 fois (4 tireurs minimum par match). L'ordre des tireurs est précisé en amont dans la fiche dédiée.

Déroulement du plateau

Formule	En cas d'absence d'une équipe
3 x 15 minutes (sans pause coaching)	2 x 25 minutes (avec une pause coaching à 12'30)
M1 : A contre B / M2 : C contre D	A contre B
Vainqueur M1 x Perdant M2 Vainqueur M2 x Perdant M1	B contre C
Vainqueur M1 x Vainqueur M2 Perdant M1 x Perdant M2	A contre C

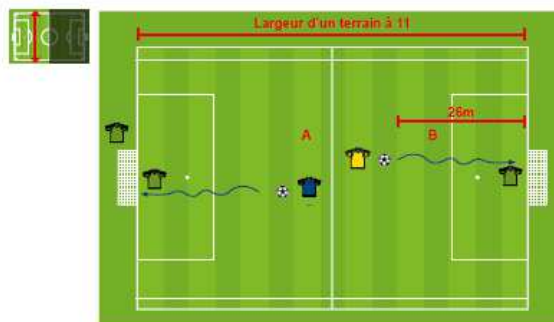
Gestion administrative

Une feuille de plateau U11 est à télécharger et à fournir par le club recevant. Elle est à remplir par tous les clubs, tout en y joignant une feuille de présence. Les résultats des shoot-out est à écrire entre parenthèse après le score.

Descriptif de shoot-out

ORGANISATION DES 1 C 1 AVEC LES GARDIENS

- > Départ à 26 m du but - 6" pour tirer au but,
- > Si le ballon est remis en jeu par le poteau, la barre ou le gardien, possibilité de retirer dans la limite des 6".
- > Utiliser les deux buts. Départ simultané sur chacun des buts.
- > Faire passer tout le monde au moins une fois sur l'ensemble du rassemblement,
- > 4 joueurs par équipe participent,
- > En cas d'égalité à la fin de la série un 5^e joueur s'avance...



Finale Jour de coupe

Qualification des équipes

Les 16 meilleures équipes au cumul des 2 jours de coupe seront qualifiées.

Organisation du plateau jour de coupe

Les 16 équipes sont réparties en 4 plateaux de 4.

Les 4 équipes se rencontrent selon le tableau fourni ci-dessous. Avant chaque rencontre une épreuve de shoot-out doit être mise en place. Elle permettra de désigner le vainqueur en cas de match nul. Tous les joueurs doivent tirer au moins 1 fois (4 tireurs minimum par match). L'ordre des tireurs est précisé en amont dans la fiche dédiée.

Déroulement du plateau

Formule	En cas d'absence d'une équipe
3 x 15 minutes (sans pause coaching)	2 x 25 minutes (avec une pause coaching à 12'30)
M1 : A contre B / M2 : C contre D	A contre B
Vainqueur M1 x Perdant M2 Vainqueur M2 x Perdant M1	B contre C
Vainqueur M1 x Vainqueur M2 Perdant M1 x Perdant M2	A contre C

Gestion administrative

Une feuille de plateau U11 est à télécharger et à fournir par le club recevant. Elle est à remplir par tous les clubs, tout en y joignant une feuille de présence. Les résultats des shoot-out est à écrire entre parenthèse après le score.

Descriptif de shoot-out

ORGANISATION DES 1 C 1 AVEC LES GARDIENS

- > Départ à 26 m du but - 6" pour tirer au but,
- > Si le ballon est remis en jeu par le poteau, la barre ou le gardien, possibilité de retirer dans la limite des 6".
- > Utiliser les deux buts. Départ simultané sur chacun des buts.
- > Faire passer tout le monde au moins une fois sur l'ensemble du rassemblement,
- > 4 joueurs par équipe participent,
- > En cas d'égalité à la fin de la série un 5^e joueur s'avance...

