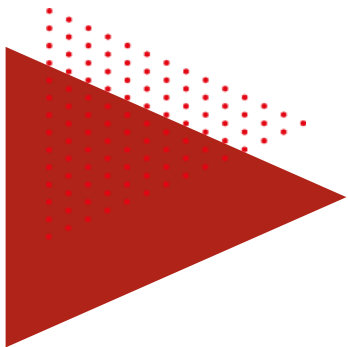






# PROGRAMME ÉDUCATIF FÉDÉRAL

FICHE ACTION







06/05/2022



	Indiquez le nom votre ligue, district et club
LIGUE	Méditerranée
DISTRICT	Alpes
CLUB	ESMD

		
U6/U9	U10/U13	U14/U19
	X	

Mettre une croix dans la case que vous souhaitez

Choix de la thématique		Mettre une croix dans la case
	Santé	
	Engagement citoyen	
	Environnement	
	Fair-Play	
	Règles du jeu et arbitrage	X
	Culture foot	





# Comprendre la gestuelle de l'arbitre

Expliquez ici le détail de votre action en pensant à préciser:

- Le nombre de personnes touchées (joueurs / parents / spectateurs ...) : 16
- Le(s) public(s) cible(s) : U13
- L'implication d'acteurs extérieurs (si intervenants non issus du club) :
- Vous pouvez également intégrer le lien d'une éventuelle publication spécifique à votre action sur vos réseaux (site / Facebook etc.)

## Descriptif de l'action (consignes données, actions réalisées dans le détail, ...) :

A travers cet atelier de motricité avec et sans ballon, les joueurs doivent réaliser un parcours. Au terme de ce parcours et une fois tous rassemblés, l'éducateur pose une question selon une situation de match (corner, penalty, 6m,...) et le joueur le + rapide doit indiquer la gestuelle de l'arbitre.

## Commentaires (paroles de participants ou des éducateurs) :

Participants : C'était intéressant car maintenant quand on regardera un match à la télé ou quand on sera arbitrer par un arbitre officiel on saura ce que signifie chaque geste.



# INSÉREZ VOS PHOTOS DE L'ACTION

Possibilité de transmettre directement par mail vidéos et photos supplémentaires.

