



#RETOUR Au FOOT



# Rentrée du Foot U7

Samedi 30 septembre 2023

Rendez vous des équipes à 9h45



# Guide d'Accueil



**Sous la Présidence  
De Monsieur Patrick BEL-ABBES  
Président du District des Alpes de Football**

**Sous la responsabilité administrative  
de Monsieur Christophe VIDUSSI,  
Secrétaire Général du District des Alpes**

**Sous la responsabilité Technique  
de Monsieur BERNIER,  
Conseiller Technique et de la Commission du Football Educatif  
représentée par ses membres.**

**Avec la participation des membres de la Commission Technique du  
District et des bénévoles des clubs accueillants  
AFCV, US VEYNES SERRES, FC MALIJAI, AS FORCALQUIER**

**#RETOUR<sub>AU</sub>FOOT**



#RETOUR Au FOOT



## LES EQUIPES INSCRITES

À St BONNET EN CHAMPSAUR	A VEYNES
AFCV L'ARGENTIERE Sp. L'AVANCE FC OBSC TALLARD ASF ST CREPIN ES	BARCELONNETTE AS EMBRUN LA SAULCE FC GAP FOOT 05 LA ROCHE SPORTS LARAGNE SPORTS US VEYNES-SERRES
A MALIJAI	À FORCALQUIER
ESMD CA DIGNE FC MALIJAI GJAB USCA PEIPIN ST ANDRE DES ALPES FC VOLONNE SISTERON FC BANON ES US LES MEES	EP MANOSQUE MVR Futsal ASA Ent ASVG / St MARTIN SC VINON ORAISON AS DAUPHIN AS FORCALQUIER US VIVO 04 FC CERESTE REILLANNE

### RAPPEL :

**LA PHILOSOPHIE DE CETTE RENTREE DU FOOT PERMET DE FAIRE JOUER LES NON LICENCIES AFIN DE LEUR FAIRE DECOUVRIR LA PRATIQUE EN COMPETITION.  
4 EQUIPES MAXIMUM PAR CLUB**



#RETOUR Au FOOT



## ORGANISATION GENERALE

- **9h45:** Accueil des équipes.
- **10h15 :** Réunion technique, un responsable de chaque équipe sera présent sur le terrain.
- **10h30 :** Début des rotations
- **11h45 :** Fin des rencontres + Protocole de clôture
- **12h00 :** Remise des récompenses et Goûter.
- **12h15 :** Rangement du matériel





#RETOUR Au FOOT



## Organisation

### FESTIFOOT U9

#### 10 Matches de 5 minutes sans mi-temps

- Matchs à 4/4 ou 2c2

### TERRAIN

- Format unique pour faciliter d'installation
- 16x24m avec zones de 7m
- 5 à 6 terrains sur la longueur du terrain de foot à 11 soit 10 à 12 terrains

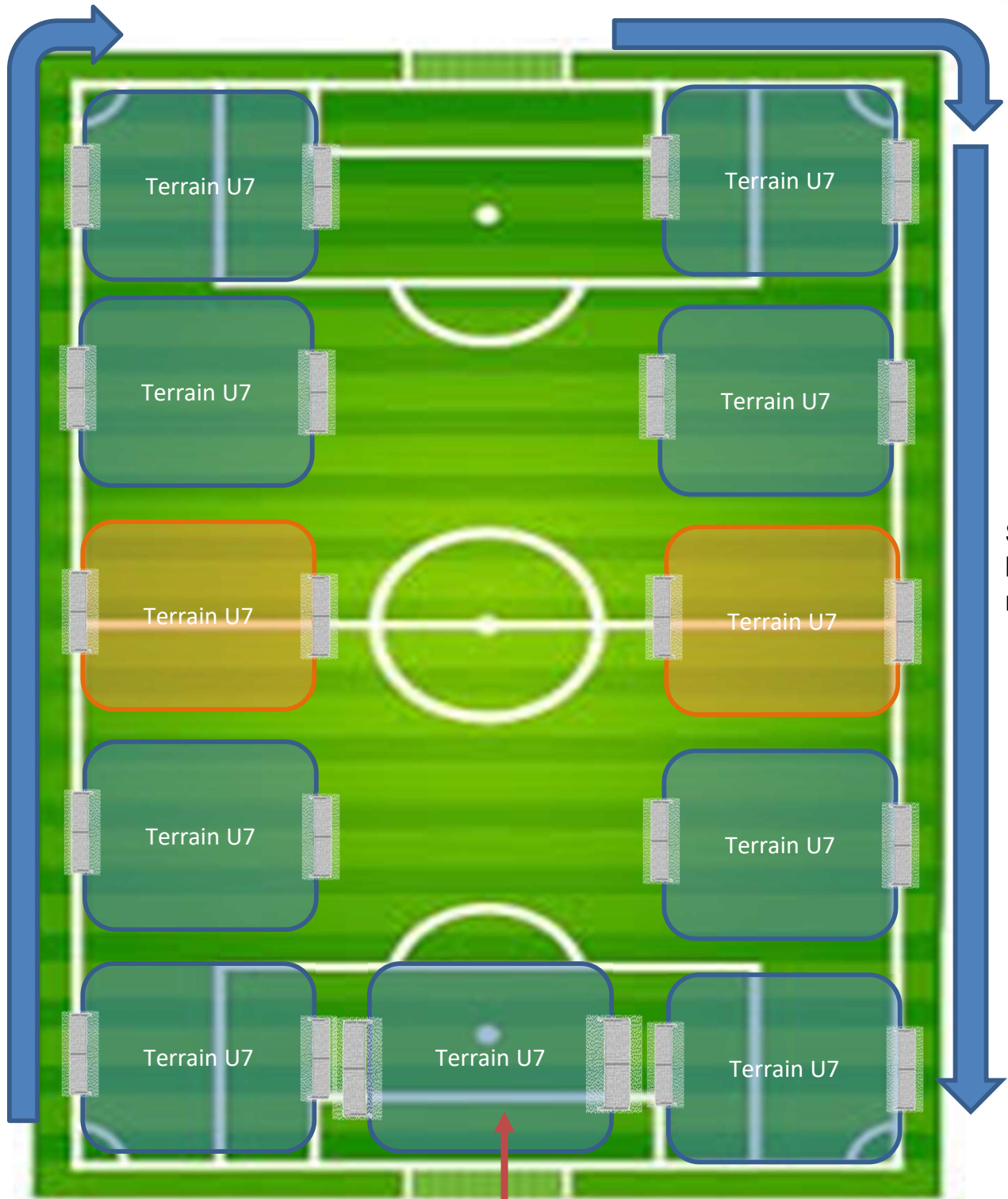
### ANIMATION

- 2 matchs de 5' enchainés (30'' pour changer de terrain)
- Pause de 3' tous les deux matchs
- Conseil : Donner le coup de sifflet du début des matchs, les équipes non positionnées perdront du temps de jeu, mais la durée du plateau sera respectée.

**MEME TEMPS DE JEU POUR TOUS**  
**« Un droit pour les enfants,  
un devoir pour les éducateurs »**



#RETOUR\_au FOOT



Sens de la montée

Sens de la montée



Refaire des terrains sur l'axe intérieur si plus de 20 équipes



## DOCUMENT EXPLICATIF

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

U6

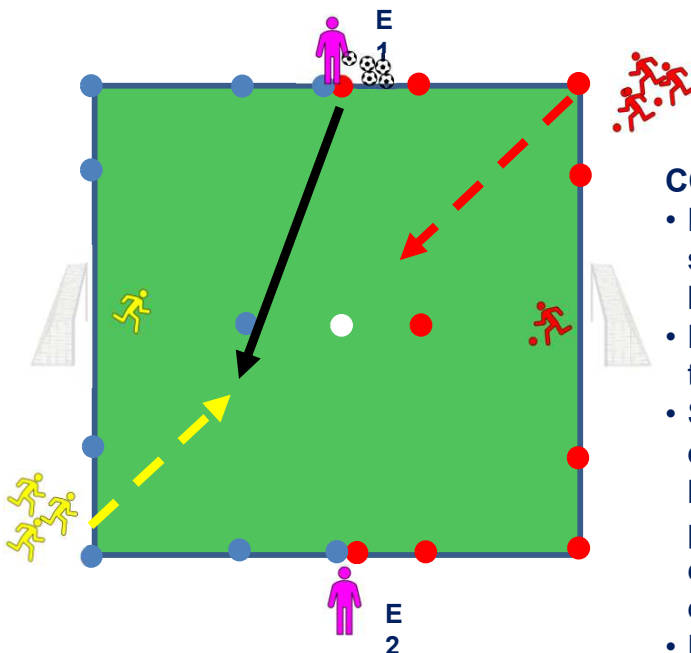
U7

### LE BALLON MAGIQUE (EXEMPLE DU 2 C 2)

Film à venir

#### GRANDS PRINCIPES

- Educateur équipe 1 (E1) transmet le ballon au 1er joueur rouge ou jaune (passe dans les pieds du joueur).
- Le joueur ayant le ballon doit aller marquer dans le but adverse en éliminant son adversaire.
  - Si l'adversaire récupère le ballon, il tente de marquer à son tour.
  - Si le ballon est récupéré par le GB; relance à son partenaire.
  - Si le ballon sort en touche ou en sortie de but, E1 injecte un 2<sup>ème</sup> ballon en criant « Ballon magique ». Les joueurs se disputent alors ce ballon.
  - A la fin de la séquence, les enfants quittent le terrain par les portes latérales et on recommence avec 2 autres.



#### CONSEILS pour E1 :

- Ne pas dépasser 30 secondes de jeu (1 à 2 ballons)
- Ne pas donner le ballon toujours à la même équipe
- Sur le ballon magique, donner correctement le ballon (à la main ou aux pieds) pour favoriser le contrôle de la part des enfants.
- Essayer de donner le ballon à un joueur/joueuse l'ayant eu le moins souvent.

#### ROLE DE E2 :

- Conseille, guide les joueurs
- Contrôle le temps de la séquence
- Au bout de 4 passages, changer les GB





#RETOUR\_AU\_FOOT



# Agissons tous pour un Foot propre



Eviter d'imprimer inutilement



Prévoir une gourde réutilisable



Organiser le co-voiturage

