



## **CHALLENGE U11**

*Samedi 25 mai 2024*

*Stade Auguste Combe*

*Vinon sur Verdon*

**A PARTIR DE 9H30**



# Guide d'Accueil





**Sous la Présidence  
De Monsieur BEL ABBES Patrick,  
Président du District des Alpes de Football**

**de Monsieur CHASTEL Daniel  
Président du club du SC VINON**

**Sous la responsabilité Technique  
de Messieurs BERNIER et MERCADAL  
Conseillers Techniques et des membres  
de la Commission du Football Educatif.**

**Avec la participation des membres de la Commission  
Technique du District et des bénévoles du club de SC VINON.**





# CHALLENGE U11

## Programme général



- **9h30** : accueil des équipes sur le site.
- **9h45** : Réunion technique, un responsable de chaque équipe sera présent sur le terrain.
- **10h00** : Cérémonie d'ouverture
- **10h18** : Début des rotations du matin.
- **12h40** : Pause repas
- **13h30** : Début des rotations de l'après-midi.
- **15h48** : Fin des matches
- **16h00** : Cérémonie de cloture - Récompenses et goûter

**TOUTE LA JOURNEE, RESTAURATION POSSIBLE SUR PLACE**





## CHALLENGE U11 Accueil



A votre arrivée à Vinon sur Verdon dirigez-vous  
vers le **STADE AUGUSTE COMBE,**  
**65 Route de St Julien**  
**83560 VINON SUR VERDON**

Arrivé au stade, suivez à la lettre les consignes de stationnement qui vous seront communiquées.

**De plus, pour l'organisation des matchs, il est demandé aux clubs de venir avec un deuxième jeu de maillots d'une couleur différente.**

Merci de nous apporter également dès votre arrivée à l'accueil, la feuille de match de votre équipe.

**TOUTE LA JOURNEE, RESTAURATION POSSIBLE SUR PLACE**





# CHALLENGE U11

## Réservation repas



### FICHE RESERVATION REPAS

Nom de l'équipe : .....

**Menu enfant : 1 sandwich au choix + 1 petite bouteille d'eau + 1 paquet de chips + 1 compote à boire : 5 euros**

	Quantité	
Sandwich poulet		
Sandwich jambon beurre		
Sandwich fromage (brie)		
<b>Total 1 :</b>		<b>x 5 euros =</b>

### Bolssons Accompagnants

	Quantité	Sous total
Petite bouteille d'eau	1,00 €	
<b>Canettes :</b>		
Coca cola	2,00 €	
Coca cola zéro	2,00 €	
Ice tea	2,00 €	
Oasis tropical	2,00 €	
Perrier	2,00 €	
Perrier citron	2,00 €	
Orangina	2,00 €	
Heineken	2,50 €	
<b>Bière Pression :</b>		
BurgerBrau	2,50 €	
<b>Total 2 :</b>		

### Repas accompagnants

	Quantité	Sous total
Chips	1,00 €	
Sandwich Saucisses	4,50 €	
Sandwich Merguez	4,50 €	
Sandwich Végétarien (tomates, mozzarella, pesto)	4,50 €	
Barquette Frites	2,50 €	
<b>Total 3 :</b>		

Sauce disponible au stand : ketchup, mayonnaise, moutarde.

**Montant total de la commande (Total 1 + 2 + 3) : euros**



# CHALLENGE U11



## LES EQUIPES ENGAGEES

16 équipes

GAP FOOT 05 3  
L'AVANCE FC 2  
TALLARD ASF 2  
CA DIGNE 1  
GJMD 1  
LA SAULCE FC 1  
US VIVO 04 1  
ASA 2

ORAISON SPORTS 1  
SC VINON 1  
AS DAUPHIN 1  
LARAGNE SPORTS 1  
US VEYNES SERRES 1  
ASVG 1  
BARCELONNETTE FC 1  
AFCV 1

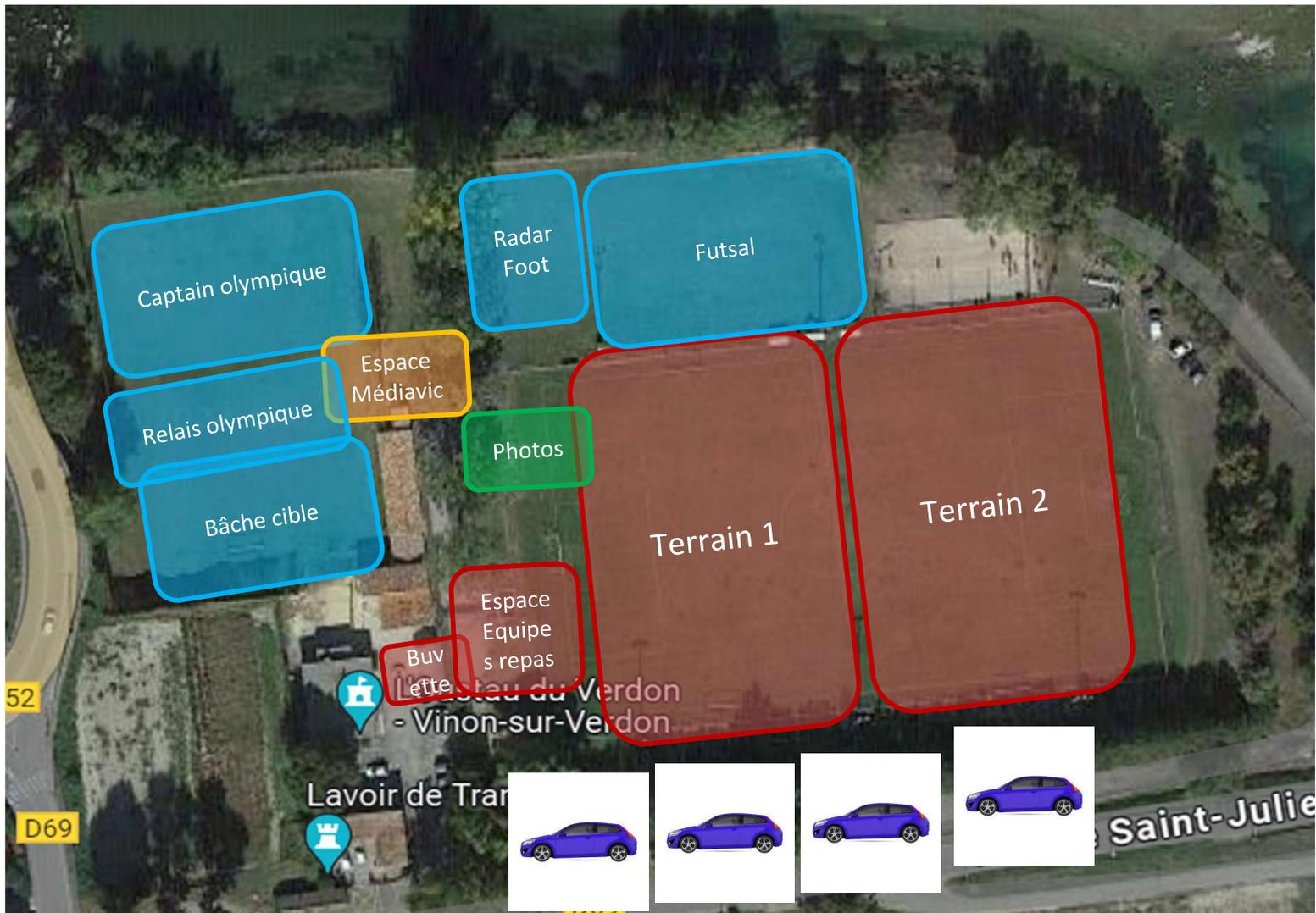
### Principe de la journée :

- 16 temps de jeu sont prévus (8 le matin et 8 l'après-midi).
- 4 matchs et 12 défis sont au programme.
- 18 minutes sont prévues pour les rotations (12 minutes de rencontre et 6 minutes pour changer d'atelier). **Les éducateurs devront faire le nécessaire pour que leur équipe soit en place au coup d'envoi de la rotation. Si tel n'est pas le cas, le défi ou le match sera donné perdant.**
- Chaque victoire en match rapporte 3 points, nul 1 point, défaite 0 point. Chaque victoire en défi apporte 1 pt.  
Il y a donc 24 points possible à gagner.





# CHALLENGE U11



## PLAN DES ACTIVITES





# CHALLENGE U11

## Programme du matin



	Temps 1 10h18	Temps 2 10h36	Temps 3 10h54	Temps 4 11h12	Temps 5 11h30	Temps 6 11h48	Temps 7 12h06	Temps 8 12h20	12h38
Equipe 1 AFCV 1	M1	Défi PEF	Futsal	Capt O.	M1	Puzzle	Relais	Tir-Cible	PAUSE
Equipe 2 ASA 2	M1	Tir-Cible	Relais	Puzzle	M2	Capt O.	Futsal	Défi PEF	
Equipe 3 CA Digne 1	M2	Puzzle	Futsal	Capt O.	Relais	Défi PEF	M2	Tir-Cible	
Equipe 4 Dauphin 1	M2	Défi PEF	Relais	Puzzle	Futsal	Tir-Cible	M1	Capt O.	PAUSE
Equipe 5 Laragne 1	Futsal	Puzzle	M1	Tir-Cible	M1	Capt O.	Relais	Défi PEF	
Equipe 6 La Saulce FC 1	Futsal	Capt O.	M2	Défi PEF	Relais	Tir-Cible	M1	Puzzle	
Equipe 7 Tallard ASF 2	Relais	Capt O.	M1	Tir-Cible	M2	Défi PEF	Futsal	Puzzle	PAUSE
Equipe 8 Gap 3	Relais	Tir-Cible	M2	Défi PEF	Futsal	Puzzle	M2	Capt O.	
Equipe 9 ASVG 1	Défi PEF	M1	Capt O.	Futsal	Puzzle	M1	Tir-Cible	Relais	
Equipe 10 Oraison 1	Tir-Cible	M1	Puzzle	Relais	Capt O.	M2	Défi PEF	Futsal	PAUSE
Equipe 11 SC Vinon	Puzzle	M2	Capt O.	Futsal	Défi PEF	Relais	Tir-Cible	M2	
Equipe 12 Veynes-Se.	Défi PEF	M2	Puzzle	Relais	Tir-cible	Futsal	Capt O.	M1	
Equipe 13 L'Avance FC 2	Puzzle	Futsal	Tir-Cible	M1	Capt O.	M1	Défi PEF	Relais	PAUSE
Equipe 14 Barcelo.	Capt O.	Futsal	Défi PEF	M2	Tir-Cible	Relais	Puzzle	M1	
Equipe 15 GJMD 1	Capt O.	Relais	Tir-Cible	M1	Défi PEF	M2	Puzzle	Futsal	
Equipe 16 US VIVO 04 1	Tir-cible	Relais	Défi PEF	M2	Puzzle	Futsal	Capt O.	M2	



# CHALLENGE U11

## Programme de l'après-midi



	Temps 1 13h30	Temps 2 13h48	Temps 3 14h06	Temps 4 14h24	Temps 5 14h42	Temps 6 15h00	Temps 7 15h18	Temps 8 15h36	16h00
Equipe 1 AFCV 1	M1	Puzzle	Futsal	Capt O.	Relais	Tir- Cible	M1	Défi PEF 1	F I N  R E C O M P E N S E S  G O Û T E R S
Equipe 2 ASA 2	Relais	Défi PEF 1	M1	Puzzle	M1	Tir- Cible	Futsal	Capt O.	
Equipe 3 CA Digne 1	Futsal	Tir- cible	M1	Relais	Puzzle	Capt O.	M1	Défi PEF 1	
Equipe 4 Dauphin 1	M1	Capt O.	Relais	Défi PEF 1	Futsal	Puzzle	M2	Tir- Cible	
Equipe 5 Laragne 1	Futsal	Capt O.	Puzzle	Tir- Cible	M2	Défi PEF 1	M2	Relais	
Equipe 6 La Saulce FC 1	Puzzle	Relais	M2	Défi PEF 1	M1	Capt O.	Futsal	Tir- Cible	
Equipe 7 Tallard ASF 2	M2	Défi PEF 1	M2	Tir- Cible	Futsal	Relais	Puzzle	Capt O.	
Equipe 8 Gap 3	M2	Tir- Cible	Futsal	Capt O.	M2	Défi PEF 1	Relais	Puzzle	
Equipe 9 ASVG 1	Relais	M1	Capt O.	Futsal	Tir- Cible	Puzzle	Défi PEF 1	M1	
Equipe 10 Oraison 1	Défi PEF 1	Puzzle	Relais	M1	Tir- Cible	M1	Capt O.	Futsal	
Equipe 11 SC Vinon	Tir- Cible	Futsal	Puzzle	M1	Capt O.	Relais	Défi PEF 1	M1	
Equipe 12 Veynes-Se.	Capt O.	M1	Défi PEF 1	Relais	Puzzle	Futsal	Tir- Cible	M2	
Equipe 13 L'Avance FC 2	Capt O.	Futsal	Tir- Cible	Puzzle	Défi PEF 1	M2	Relais	M2	
Equipe 14 Barcelo.	Puzzle	Relais	Défi PEF 1	M2	Capt O.	M1	Tir- Cible	Futsal	
Equipe 15 GJMD 1	Défi PEF 1	M2	Tir- Cible	M2	Relais	Futsal	Capt O.	Puzzle	
Equipe 16 US VIVO 04 1	Tir- Cible	M2	Capt O.	Futsal	Défi PEF 1	M2	Puzzle	Relais	

### Futsal

Sébastien



**Lois du jeu** - Ballon hors du jeu : Ballon qui sort du terrain = Reprise par une touche au pied.

Sortie du ballon derrière le but : remise en jeu par le gardien. Interdictions de Tenir, pousser, tacler, frapper.

Coups francs tous direct (adversaire à 5m)

Gardien de but : Pas de dégagements de volée ou de  $\frac{1}{2}$  volée. Prise de balle à la main interdite sur passe délibérée d'un partenaire. On ne peut jouer qu'une seule fois avec le GB tant que l'adversaire n'a pas touché le ballon.

Consignes : 2 équipes s'affrontent à 4 joueurs + 1 GB sur le terrain.

But : Gagner son match = 1 pt

### TIR-CIBLE

Fred P.

But : Être l'équipe à marquer le plus de points.

Consignes : Chaque joueur effectue une frappe dans l'optique d'atteindre les cibles (haute = 5 pts, basse = 2 pts)

Variable : Pied faible, 2 jongles + frappe volée,





# CHALLENGE U11

## Activités



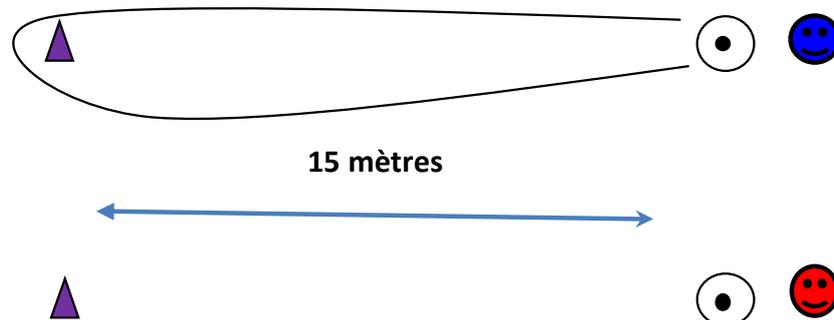
### RELAIS OLYMPIQUE

Nassera

Consignes : 2 équipes du même nombre (désigner les joueurs qui repassent si une équipe plus nombreuse que l'autre).

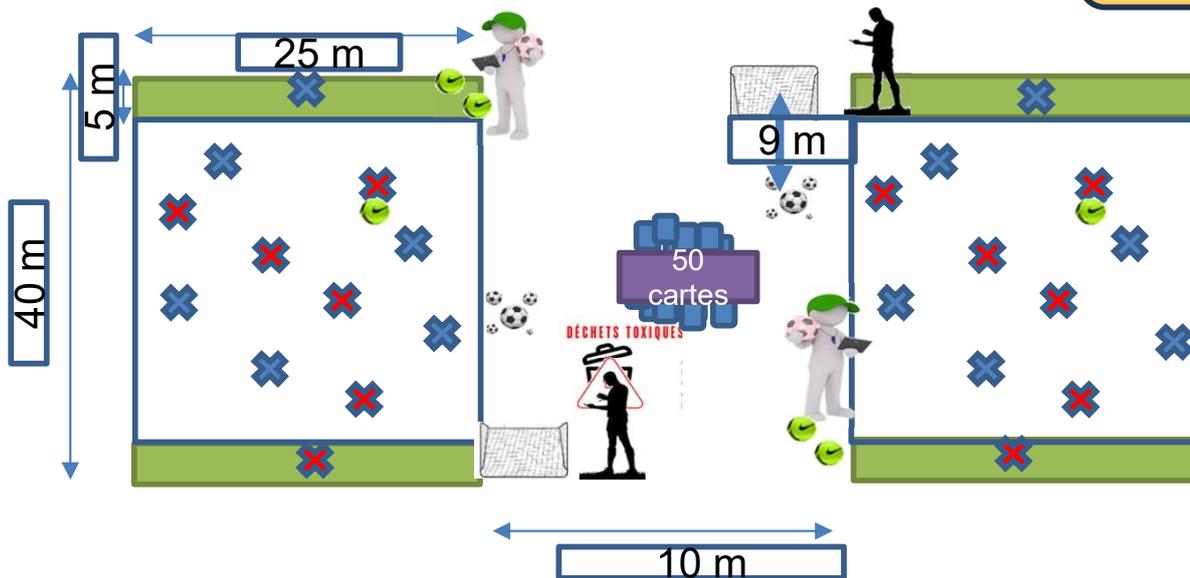
5 plots espacés de 1m50, les enfants sont à 15m avec une colonne les uns derrière les autres, flamme olympique à la main, ils conduire le ballon et passer entre les plots faire le tour du plot final et ramener la flamme olympique (dans la main du joueur) et faire une passe au joueur suivant.

But : Gagner son relais = 1 pt. Variables : (exemple : uniquement pied fort, pied faible, passage oblige, ...).



### CAP'TAINE OLYMPIQUE

Gérard  
Fabien  
1 Vinon



#### Objectifs :

Trouver son capitaine et trouver la bonne réponse.  
 Quand le (la) capitaine est trouvé(e), celui-ci se dirige vers la zone de but puis dans la zone question.  
 Répondre à la question et obtenir une médaille.  
 Chaque équipe est divisée en 2 groupes de joueur(se)

#### Descriptif du jeu :

##### Balle au capitaine 6c6 (ou 5c5 ou 4c4) dont 1 capitaine par équipe

1. Lorsque que le capitaine est trouvé se dirige vers la zone but et questions.
2. Le joueur de champ qui a fait la passe devient alors capitaine. Pendant que le capitaine est dans la zone des questions, elle joue en infériorité numérique.
3. Le capitaine doit tirer dans un but puis s'il marque, il tire une carte question. S'il répond sans indice il remporte une médaille d'or, s'il prend un indice, médaille d'argent, 2 indices médaille de bronze.
4. Le capitaine rejoint son équipe en tant que joueur et non plus capitaine.
5. Touche au pied
6. Si le ballon sort de la zone verte du capitaine, l'équipe adverse repart de la 1<sup>ère</sup> ligne de la zone verte avec un ballon au sol.



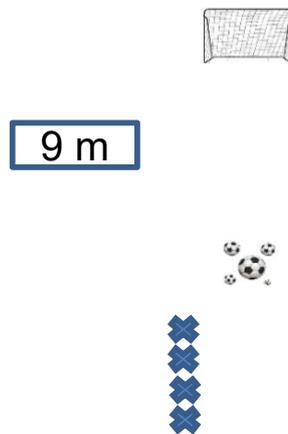
# CHALLENGE U11

## Activités



### RADAR FOOT

Christophe



#### Descriptif du jeu : RADAR FOOT

1. Chaque joueur doit effectuer une frappe dans le mini-but (distance de frappe:9m)
2. Le joueur va récupérer son ballon (but marqué ou non), le ramène en conduite à son partenaire et le CHECKE (signal de départ)
3. L'animateur note la vitesse réalisée de la frappe de balle.
4. Une fois que chaque joueur est passé une fois, un second passage est possible (et 3<sup>ème</sup> ...). La vitesse n'est relevée que si elle est améliorée.
5. A la fin du temps de pratique, l'animateur réalise la moyenne de vitesse par équipe. L'équipe ayant la plus grande moyenne sera déclarée vainqueur du défi.

#### Timing du jeu :

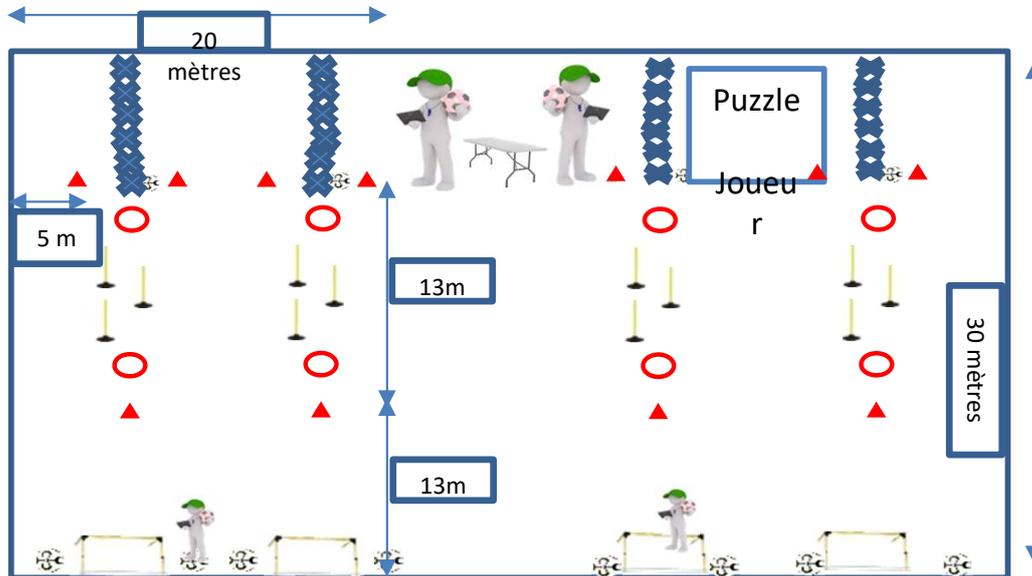
- Prise en main, explications : 2 minutes
- Passage technique : 12 minutes
- Calcul de la moyenne / déclaration du vainqueur : 2 minutes

#### CONSIGNES pour les éducateurs :

Bien vérifier la mise en place du radar, mettre 1 éducateur pour animer et maintenir la cadence, un seconde pour prendre note des résultats.

**Travail de force et vitesse, ainsi que de qualité gestuelle.**

### PUZZLE CULTURE FOOT



#### Descriptif du jeu :

#### PUZZLE FAIR-PLAY

Chaque équipe est divisée en 2 groupes de 6 joueur(se)s

1. Chaque joueur doit effectuer le parcours technique et frapper dans le mini-but (distance de frappe:13m)
2. Le joueur va récupérer son ballon (but marqué ou non), le ramène en conduite à son partenaire et le CHECKE (signal de départ)
3. En cas de but, le joueur va répondre à une question pour tenter de récupérer une pièce du puzzle
4. Dans le cas contraire, le joueur se replace dans sa colonne
5. A la fin du temps de pratique, les équipes doivent reconstituer les puzzles (poster EDF A Masculin et Féminin) pour reconnaître au maximum 10 joueurs et 10 joueuses

#### Timing du jeu :

- Prise en main, explications : 3 minutes
- Relais technique/quizz : 12 minutes
- Reconstitution des puzzle : 4 minutes
- Identification des joueurs/joueuses- résultats: 2 minutes

#### CONSIGNES pour les éducateurs :

Bien vérifier le CHECK entre les joueurs , mettre 2 éducateurs vers les mini-buts pour alimenter les « ballons de secours ».

**Travail de réflexion, de vitesse, de concentration et de coopération**



# CHALLENGE U11

## Activités



### Défi PEF - MEDIAVIC

Consignes : L'intervenant présentera des situations de violence dans le sport. A cette situation, les enfants se concertent pour placer une pastille de couleur (Vert –Orange - Rouge ). Les deux équipes placent leur pastille au signal de l'intervenant. Chaque pastille bien placée apporte un point.

But : Avoir plus de points que l'adversaire.





# CHALLENGE U11

## Activités



### PHOTO OFFICIELLE

Killian

Consignes : Dès leur arrivée, et leur mise en tenue les équipes passent au stand photos pour faire la photo officielle.

Le photographe fera dès les premières rencontres des photos des joueurs en action. Un stand sera accessible lors de la pause de méridienne pour les familles désireuses d'avoir un cliché de leur enfant par un photographe professionnel.





#RETOUR\_AU\_FOOT



# Agissons tous pour un Foot propre



Eviter d'imprimer  
inutilement



Prévoir une gourde réutilisable



Organiser le co-voiturage

